

Peer feedback Celestara

Feedback “Het zou leuk zijn als je door je schip kunt upgraden kunt vechten met andere mensen”

Oplossing: combat systeem ontworpen in Figma.

Feedback “De algemene look and feel lijkt heel kaal en op among us er kunnen wat extra graphics toegevoegd worden”

Oplossing: betere graphics toegevoegd, door meer details en look and feel.

Feedback “De kleuren van de HUD en de achtergrond botsen een beetje, waardoor het geheel onrustig aanvoelt.”

Oplossing: Ik heb een meer gebalanceerd kleurenpalet ontworpen door een donkere achtergrond te gebruiken, en complementaire kleuren die een betere visuele samenhang creëren.